

The background of the page features a large, light blue watermark logo for ITSaLL. The letters are stylized with a 3D effect, appearing to be made of overlapping, curved bands. A small registered trademark symbol (®) is located in the top right corner of the logo.

Instituto Tecnológico de Salina Cruz

Fundamentos de Redes

Semestre agosto – diciembre 2014

Reporte de Practica

Practicas packet tracer

Unidad 3

Nombre: Jesus Alberto Alvarez Camera

Fecha: 06 de octubre del 2014

Objetivo:

Analizar las funciones y características de los protocolos y servicios de la capa de red y explicar los conceptos fundamentales del enrutamiento.

Diseñar, calcular y aplicar direcciones y máscaras de subredes.

Instrucciones:

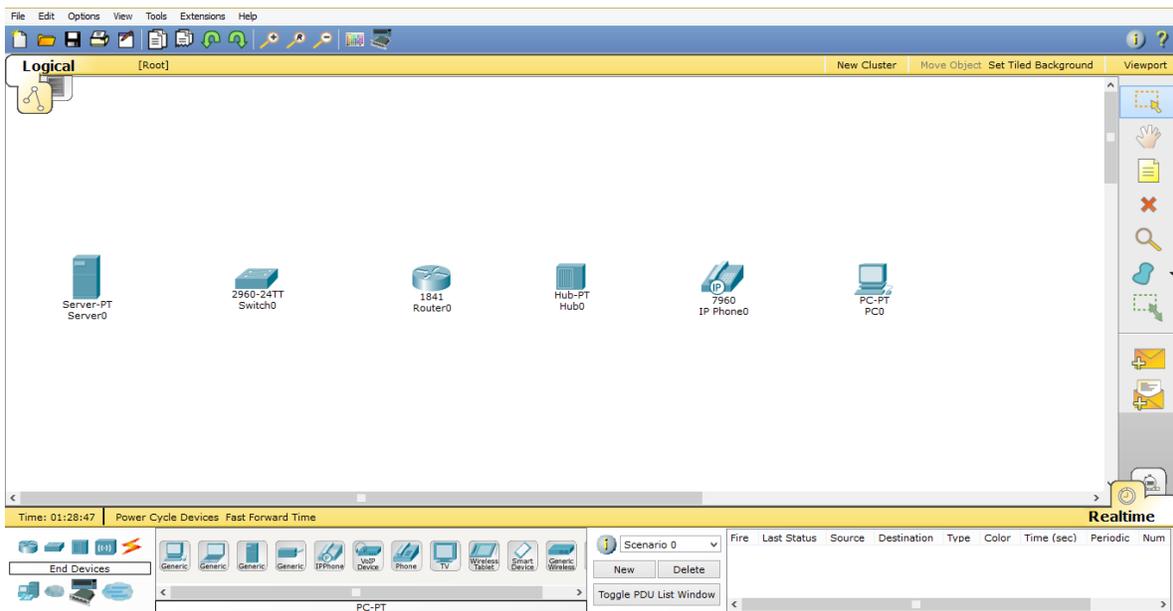
Elaborar la practica utilizando material adquidido en claces (documentos pdf)..

Materiales:

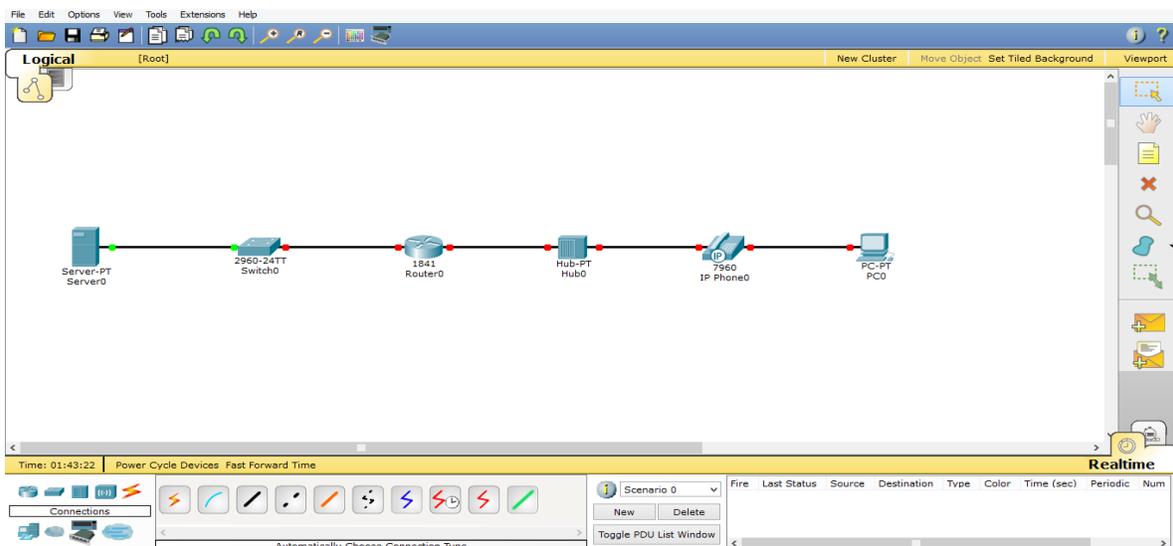
- 1) Laptop.
- 2) Software de simulacion Packet Tracer
- 3) Documentos pdf antes mencionados

En este apartado, aprenderemos a utilizar el espacio lógico del programa de simulación Packet Tracer, en el cual procedemos a colocar los siguientes dispositivos en el orden de izquierda a derecha, como se muestra a continuación.

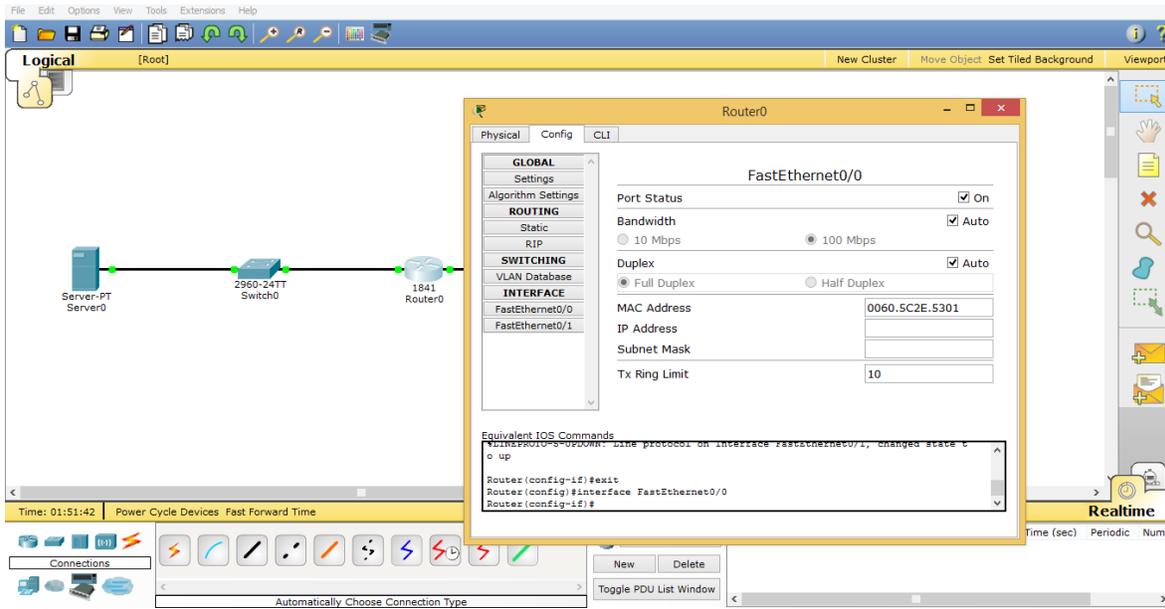
- un servidor
- un switch 2960
- un router 1841
- un hub
- un teléfono IP
- una PC



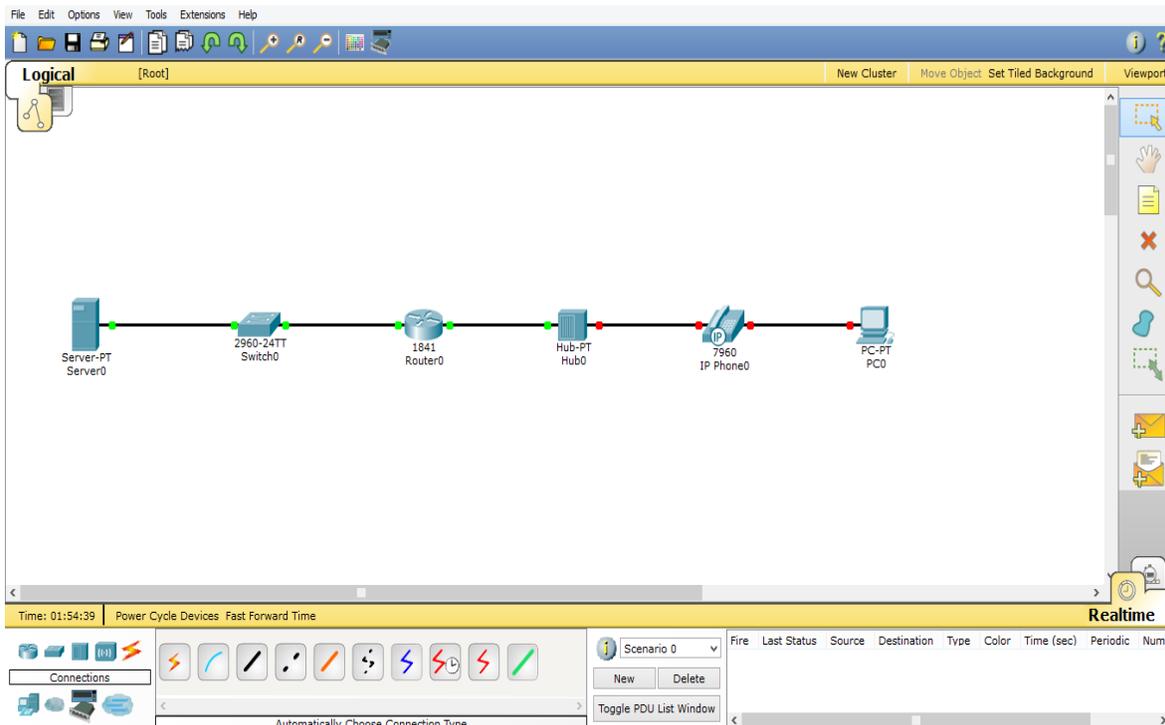
Ahora interconectaremos los dispositivos con la herramienta en forma de rayo que se encuentra en la parte inferior izquierda del programa, la cual permite seleccionar de manera automática el tipo de cable requerido para cada dispositivo.



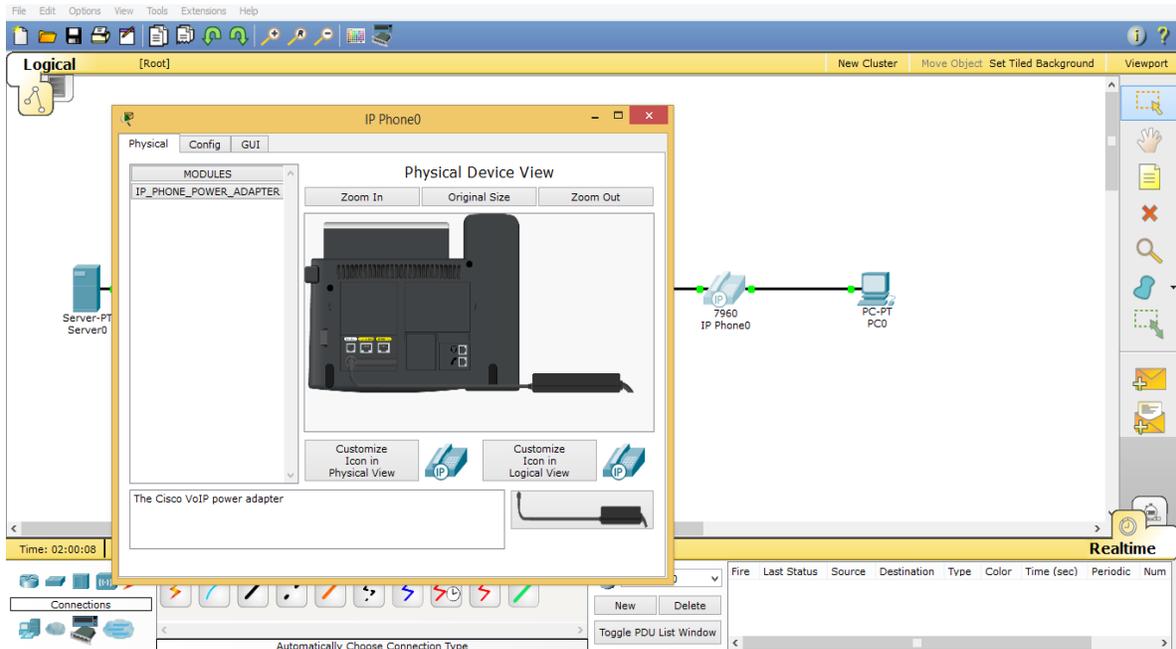
Una vez hecha la interconexión entre los dispositivos, se puede observar que algunos componentes muestran en sus extremos un color verde lo cual significa que se conectaron de manera satisfactoria, pero sin embargo hay conexiones que muestran un color rojo o naranja, esto significa que algunos de los dispositivos no están activados por lo que hacemos lo siguiente, damos clic sobre el router para ver su composición física y activarlo.



Una vez encendido el dispositivo, el extremo del mismo adquiere un color verde, el cual significa que esta encendido y conectado.



Se procede a activar el teléfono IP, para así poder tener todos los dispositivos interconectados.



Una vez activado el teléfono IP ya están todos los dispositivos conectados.

